Podmanivý svet hry rozkvitá, keď sa had pohybuje elegantne po hracej ploche, zberáce jablká a rastie v duchu svojho úspechu. Zjednaním jablka sa had nielenže rozšíri, ale získa aj jedno bodové ocenenie, pričom jeho pohyb nadobudne vlnivú eleganciu rýchlosti, o 40 % intenzívnejšiu než na začiatku. No čaká na neho množstvo výziev. V strede tejto digitálnej ríše sa vynára časovač, jehož úlohou je ukázať časový odpočet do konca každého boostu. Pomaly ubíjajúce sekundy sa zobrazujú na spodnej časti obrazovky, dovolujúc hráčovi sledovať zmeny v dynamike hry. V náhodných častiach herného sveta sa objavujú tajomné plody. Spomalovacie jablko, ktoré svojou prítomnosťou spôsobuje, že had stráca svoju pôvodnú rýchlosť až o 40 % na 5 krásnych sekúnd, pritom vám pripisuje jeden vzácny bod. Na druhej strane, Amok Jablko prináša do hry nápor adrenalínu. Po jeho požití sa had stáva nezastaviteľným, pohybujúcim sa o 20 % rýchlejšie počas nasledujúcich 5 fascinujúcich sekúnd. Týmto získava hráč ďalší bod a prežíva výnimočný okamih rýchlosti. No nie vždy je cesta siahodlhá a bezprekážková. Každých 10 bodov sa na hracej ploche zjaví Prekážkový blok, ohrozujúci pokojný tanec hada. Narazte naň a hra končí, ale šikovný hráč, ktorý práve aktivoval boost z Amok Jablka, môže túto prekážku prekonať. V tomto umeleckom dieli hráč nežije len digitálnou hrou, ale zažíva poetický tanec hada v ríši jabĺk a výziev.